

*Cieľom hry je aby hráči našli kartu, na ktorej je zvieratko v rovnakej polohe, ako na vyhľadávacej karte. Rozdiely sú maličké (niekedy len ofina na opačnej strane) a preto sa musia veľmi sústrediť. Hru si môžete skomplikovať rozptylovaním hráča spevom, pohybom, alebo hľadaním zrkadlového obrazu.*

Spoločenská postrehová hra pre deti podporuje rozvoj koncentrácie a pamäte. Vzdelávacia hra Múdra líška Fex HABA na zdokonalenie postrehu a rýchlosti reakcie pre deti od 5 rokov.

## Hra rozvíja:

- Postreh a rýchlosť reakcie
- Koncentráciu a pamäť
- Zručnosť a jemnú motoriku
- Schopnosť riešiť problémy
- Adaptáciu na rôzne situácie a zmenu perspektívy

## Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 50 základných kartičiek (5 druhov kartičiek po 10 ks), 50 vyhľadávacích kartičiek (5 druhov kartičiek po 10 ks, tieto karty rozpoznáte tak, že na zadnej strane majú farebný rámik), 10 žolíkových kariet (5 druhov kartičiek po 2 ks, tieto karty rozpoznáte tak, že na zadnej strane majú obrázok sušienky), 1 drevená líška, 2 kocky (jedna červeno zelená a druhá polepená obrázkami) a 20 krúžkov s líškou.

- Pred začiatkom hry si vyberte jeden z piatich motívov (ryba, slon, pes, tučniak, ovečka), napr. ovečka. Ovečky na kartách síce na prvý pohľad vyzerajú rovnako, ale keď sa pozriete pozorne, zistíte, že sa líšia. 10 základných kariet s týmto motívom (tie bez rámika a bez sušienky na opačnej strane) zamiešajte a poukladajte na stôl do kruhu motívom hore (napr. ovečka). Zvyšných 12 kariet z daného motívu (tie s rámikom a sušienkou na opačnej strane) zamiešajte spolu a urobte z nich kôpku, ktorú položíte na stôl motívom hore (napr. ovečkou).
- Drevenú líšku a krúžky položte do stredu, aby ich každý hráč mohol ľahko dočiahnuť.
- Určite si, či vyhrá ten, čo najskôr nazbiera určitý počet krúžkov (napr. 5), alebo hra končí vtedy, keď sa minú kartičky z kopy.
- Ak chcete hrať zložitejšiu alternatívu hry, polepte kocky nálepkami – jedna bude zeleno-červená, druhú polepte obrázkami.

## Pravidlá hry:

Hru začína ten hráč, ktorý najlepšie vysloví vetu: „V hre LÍŠKA POZERAJ POZORNE musia hráči naozaj pozerat' pozorne!“.

- Hráč zoberie vrchnú kartu z kopy, preloží ju na spodok kôpky, čím sa všetkým ukáže nasledujúca karta.
- Všetci hráči začnú pozorne hľadať medzi základnými kartami uloženými v kruhu obrázok, ktorý je teraz odkrytý na vrchnej karte na kope.
- Hráč, ktorý prvý nájde rovnakú kartu v kruhu na ňu položí ruku.
- Hráči spolu skontrolujú, či sa karty zhodujú tak, že otočia obe karty a overia si, že sú na rube kariet rovnaké útvary na rovnakom mieste. Ak áno, hráč dostáva jeden krúžok a zhodujúce sa kartičky sa položia bokom. Ak nie, obe karty sa vrátia do hry – jedna do kruhu a druhá do stredu kopy.
- V hre pokračujte od bodu 2 v smere hodinových ručičiek.
- Hra sa končí, keď sa pootáčajú všetky karty z kopy, alebo keď jeden hráč nazbiera vopred určené množstvo krúžkov.

\* Ak si hráč myslí, že karta na kope je žolík (obrázok sušienky), zoberie do ruky drevenú líšku. Ak sa po otočení vrchnej karty ukáže, že mal pravdu, vyhráva jeden krúžok.

### Ak sa Vám hra zdá zložitá, môžete sa zahrať aj takto

- Hrajte s menej kartami (dajte bokom napr. 5 párov základných a vyhľadávacích kariet).
- Hrajte bez žolíka a drevenej líšky.
- Hrajte tak, že len hráč, ktorý je na rade môže hľadať kartu v kruhu.

### Ak sa Vám hra zdá málo zložitá, môžete sa zahrať aj takto

#### Hra s kockou s obrázkami:

Pred odložením vrchnej karty na kope hodte kockou. Podľa obrázku na kocke postupujte nasledovne:

- Šípka v tvare kruhu: vymeňte si miesto na sedenie so susedom po Vašej ľavej ruke a až potom hľadajte zhodujúcu sa kartu
- Zrkadlo: hľadajte v kruhu zrkadlový obraz daného obrázku (pri overovaní, či sú karty svojim zrkadlovým obrazom ich položte nad seba)
- Žltý kruh s 3 bodkami: ukážte kartu z kopy len na 10 sekúnd (počítajte nahlas) a potom ju otočte motívom dole

- Nota: počas hľadania všetci musia spievať vopred určenú pieseň
- Zelený krúžok: platia základné pravidlá

#### Hra s oboma kockami:

- Hodte oboma kockami
- Ak padne na zeleno-červenej kocke zelená: pokračujte podľa toho, čo padlo na druhej kocke
- Ak padne na zeleno-červenej kocke červená: pokračujte podľa základných pravidiel.
- Ak padne na zeleno-červenej kocke zelená a na kocke s obrázkami tiež zelená, rýchlo chyťte drevenú líšku. Ten, čo ju uchmatne najskôr, získava krúžok.

#### **Ďalšia alternatíva hry**

Otočte z kopy dve karty a hľadajte dve korešpondujúce karty naraz. Ten, čo ich nájde, na ne dá obe ruky. Ak je jedna z kariet žolík, jednou rukou chyť drevenú líšku a druhú položí na korešpondujúcu kartu.

*Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*

*Cílem hry je aby hráči našli kartu, na níž je zvířátko ve stejné poloze, jako na vyhledávací kartě. Rozdíly jsou maličké (někdy jen ofina na opačné straně) a proto se musí velmi soustředit. Hru si můžete zkomplikovat rozptylováním hráče zpěvem, pohybem, nebo hledáním zrcadlového obrazu.*

Společenská postřehová hra pro děti podporuje rozvoj koncentrace a paměti. Vzdělávací hra Chytrá liška Fex HABA na zdokonalení postřehu a rychlosti reakce pro děti od 5 let.

## Hra rozvíjí:

- Postřeh a rychlost reakce
- Koncentraci a paměť
- Zručnost a jemnou motoriku
- Schopnost řešit problémy
- Adaptaci na různé situace a změnu perspektivy

## Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 50 základních kartiček (5 druhů kartiček po 10 ks), 50 vyhledávacích kartiček (5 druhů kartiček po 10 ks, tyto karty rozpoznáte tak, že na zadní straně mají barevný rámeček), 10 žolíkových karet (5 druhů kartiček po 2 ks, tyto karty rozpoznáte tak, že na zadní straně mají obrázek sušenky), 1 dřevěná liška, 2 kostky (jedna červeno zelená a druhá polepená obrázky) a 20 kroužků s liškou.

- Před začátkem hry si vyberte jeden z pěti motivů (ryba, slon, pes, tučňák, ovečka), např. ovečka. Ovečky na kartách sice na první pohled vypadají stejně, ale když se podíváte pozorně, zjistíte, že se liší. 10 základních karet s tímto motivem (ty bez rámečku a bez sušenky na opačné straně) zamíchejte a poklademe na stůl do kruhu motivem nahoru (např. Ovečka). Zbývajících 12 karet z daného motivu (ty s rámečkem a sušenkou na opačné straně) zamíchejte spolu a udělejte z nich hromádku, kterou položíte na stůl motivem nahoru (např. Ovečkou).
- Dřevěnou lišku a kroužky položte do středu, aby je každý hráč mohl snadno dosáhnout.
- Určíte si, jestli vyhraje ten, co nejdříve nasbírá určitý počet kroužků (např. 5), nebo hra končí, když dojdou kartičky z kopy.
- Pokud chcete hrát složitější alternativu hry, polepte kostky nálepkami - jedna bude zeleno-červená, druhou polepte obrázky.

## Pravidla hry:

Hru začíná ten hráč, který nejlépe vysloví větu: "Ve hře LIŠKA Dívaj POZORNĚ musí hráči opravdu dívat pozorně!"

- Hráč vezme vrchní kartu z kopy, přeloží ji na spodek hromádky, čímž se všem ukáže následující karta.
- Všichni hráči začnou pozorně hledat mezi základními kartami uloženými v kruhu obrázek, který je nyní odkrytý na vrchní kartě na kope.
- Hráč, který první najde stejnou kartu v kruhu na ni položí ruku.
- Hráči spolu zkontrolují, zda se karty shodují tak, že otočí obě karty a ověří si, že jsou na rubu karet stejné útvary na stejném místě. Pokud ano, hráč dostává jeden kroužek a shodující se kartičky se položí stranou. Pokud ne, obě karty se vrátí do hry - jedna do kruhu a druhá do středu kupy.
- Ve hře pokračujte od bodu 2 ve směru hodinových ručiček.
- Hra končí, když se pootáčet všechny karty z kopy, nebo když jeden hráč nasbírá předem určené množství kroužků.

\* Pokud si hráč myslí, že karta na kope je žolík (obrázek sušenky), vezme do ruky dřevěnou lišku. Pokud se po otočení vrchní karty ukáže, že měl pravdu, vyhrává jeden kroužek.

### Pokud se Vám hra zdá složitá, můžete se zahrát i takto

- Hrajte s méně kartami (dejte stranou např. 5 párů základních a vyhledávacích karet).
- Hrajte bez žolíka a dřevěné lišky.
- Hrajte tak, že jen hráč, který je na řadě může hledat kartu v kruhu.

### Pokud se Vám hra zdá málo složitá, můžete se zahrát i takto

#### Hra s kostkou s obrázky:

Před odložení vrchní karty na kope hodte kostkou. Podle obrázku na kostce postupujte následovně:

- Šipka ve tvaru kruhu: vyměňte si místo k sezení se sousedem po Vaší levé ruce a až potom hledejte shodující se kartu
- Zrcadlo: hledejte v kruhu zrcadlový obraz daného obrázku (při ověřování, zda jsou karty svým zrcadlovým obrazem jejich položte nad sebe)
- Žlutý kruh s 3 tečkami: ukažte kartu z kopy jen na 10 sekund (počítejte nahlas) a potom ji otočte motivem dolů

- Nota: během hledání všichni musí zpívat předem určenou píseň
- Zelený kroužek: platí základní pravidla

#### Hra s oběma kostkami:

- Hodte oběma kostkami
- Pokud padne na zeleno-červené kostce zelená: pokračujte podle toho, co padlo na druhé kostce
- Pokud padne na zeleno-červené kostce červená: pokračujte dle základních pravidel.
- Pokud padne na zeleno-červené kostce zelená a na kostce s obrázkem také zelená, rychle chyťte dřevěnou lišku. Ten, co ji uchmatne nejdříve, získává kroužek.

#### **Další alternativa hry**

Otočte z kopy dvě karty a hledejte dvě korespondující karty najednou. Ten, co je najde, na ně dá obě ruce. Pokud je jedna z karet žolík, jednou rukou chyť dřevěnou lišku a druhou položí na korespondující kartu.

*Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: [kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu).*